

EULA – End User License Agreement

(Uživatelská licenční smlouva)

CTE – End User License Agreement (EULA)

Verze: 1.0

1. Přijetí podmínek

Instalací, stažením nebo použitím engine CTE uživatel potvrzuje, že souhlasí s touto EULA.

2. Licence

Uživatel získává právo používat engine pro tvorbu herních projektů, modifikací a rozšíření.

3. Zakázané činnosti

Uživatel nesmí:

- kopírovat, sdílet nebo distribuovat engine
- poskytovat engine třetím osobám
- dekompilovat nebo zpřístupňovat interní struktury engine mimo vlastní tvorbu
- používat engine způsobem, který porušuje autorská práva poskytovatele

4. Povolené činnosti

Uživatel smí:

- vytvářet hry a obsah
- komerčně prodávat vlastní hry
- upravovat engine pro vlastní potřebu
- vytvářet moduly a rozšíření

5. Vlastnictví

CTE je duševním vlastnictvím poskytovatele. Uživatel nevlastní engine, ale licenci k jeho použití.

6. Odpovědnost

Engine je poskytován bez záruky. Poskytovatel nenes odpovědnost za škody způsobené použitím engine.

7. Ukončení

Porušení EULA vede k ukončení licence.

